

	単元の具体的な指導目標	指導項目・内容	評価規準	知	思	態	配 当 時 数
1 学 期	・体づくり運動の必要性や運動の 行い方を理解することができる。 ・仲間と協力しながら体づくり運 動に意欲を持って取り組む。	・体づくり運動 体ほぐしの運動 体力を高めるための運動 体の柔らかさを高める運動 力強い動きを高める運動	・体づくり運動の意義と行い方、運動の計画 の立て方などを理解している。 ・体づくり運動の意義と行い方、運動の計画 の立て方などを理解している。 ・健康や安全に留意しながら活動できる。	○	○	○	7
	・パス、スパイク、サーブなど基 本的なボール操作ができるように なる。 ・チームで協力してラリーの続く ゲームを目指して行うことができ るようにする。	・バレーボール 各種パス レシーブ サーブ スパイク ゲーム(簡易ゲームを含む)	・基本的なボール操作ができる。 ・一人ひとりが目標を持ち、仲間と共に共 有し、チームや自己の課題に応じた運動の取 組み方を工夫している。 ・健康や安全に留意しながら活動できる。	○	○	○	7
	・クロール、平泳ぎの基本動作の 仕方を身につけられるようにす る。 ・自己の課題の即した練習をして いるか確認し、グループ学習等で 仲間同士でアドバイスできるよう	・水泳 クロール 平泳ぎ タイム測定、時間泳、リレー	・手と足、呼吸のバランスを保ち、安定した ペースで長く泳いだり早く泳いだりすること ができる。 ・健康や安全に留意しながら活動できる。	○	○	○	7
							21
2 学 期	・各種ストロークの技能を身につ ける。 ・基本的なルールを知り、ルール に沿ってゲームを行うことができ る。(シングルス・ダブルス)	・バドミントン 各種ストローク サーブ スマッシュ シングルス、ダブルスのゲーム	・各種ストロークやサーブでシャトルをコン トロールすることができる。 ・学習した知識や技能を活用して、ゲームで 勝つために何が必要か考えることができる。 ・健康や安全に留意しながら活動できる。	○	○	○	7
	・各種ストロークの技能を身につ ける。 ・基本的なルールを知り、ルール に沿ってゲームを行うことができ る。(シングルス・ダブルス)	・卓球 各種ストローク スマッシュ カット サーブ シングルス、ダブルスゲーム	・各種ストロークやサーブでボールをコン トロールすることができる。 ・学習した知識や技能を活用して、ゲームで 勝つために何が必要か考えることができる。 ・健康や安全に留意しながら活動できる。	○	○	○	7
	スポーツの歴史、文化的特性や現 代のスポーツの特徴について理解 し、自分の考えを発表するなどの 活動を通して、学習に自主的に取 り組むことができるようにする。	・体育理論 スポーツの始まりと変遷 文化としてのスポーツ オリンピックとパラリンピ クの意義 スポーツと環境	・スポーツの歴史的発展と変容やオリンピッ クムーブメントについて、言ったり書きだし たりしている。 ・自分の考えを発表したりするなどの活動 を通して、学習に自主的に取り組もうとしてい る。	○	○	○	7
	・投げる・捕る・打つの基礎技術 を身につける。 ・チームの課題に即した練習を し、作戦や反省の時間を有効に使 い、仲間同士でアドバイスできる ようにする。	・ソフトボール キャッチボール フライやゴロ トスバッティング 簡易ゲーム、ゲーム	・身に付けた投げる、捕る、打つの基礎技 能を生かしながら、ゲームで攻撃・守備の動き ができる。 ・練習やゲームの場所の安全を確かめ、危険 なプレーをしないなど、健康・安全に留意し ようとしている。	○	○	○	7
							28
3 学 期	・各種のドリブル、パス、シュート など基本的なボール操作を身に 付ける。 ・空間への侵入を意識し、ルール に沿って、仲間と協力しながら ゲームを行うことができる。	・バスケットボール ドリブル パス シュート アウトナンバー ゲーム(簡易ゲームを含む)	・ドリブル、パス、シュートなど基本的な ボール操作ができる。 ・自分やチームの課題の解決を目指して、作 戦を立てたり、練習やゲームに取り組むこと ができる。 ・健康や安全に留意しながら活動できる。	○	○	○	7
	・自分自身の持久力を知るととも にそれを高めるための方法を理解 する。 ・効率的な走りを身に付ける。 ・自分の課題を見つけられる。	・持久走 3 k m走 4 k m走 5 k m走 ペース走	・効率的に持久力を高め身体に負担の少ない 走り方を身に付ける。	○	○	○	8
							15
							合計 63